

Wymagania edukacyjne z przedmiotu edukacja informatyczna dla uczniów klasy II.

1. Rozwijanie umiejętności obsługi komputera

- Posługiwanie się podstawowymi urządzeniami komputerowymi (mysz, klawiatura) z większą precyzją.
- Wykorzystywanie klawiatury do pisania prostych tekstów, nauka poprawnego używania klawiszy funkcyjnych (Shift, Caps Lock).
- Otwieranie, zapisywanie i zamykanie plików w różnych formatach (tekstowych, graficznych).

2. Bezpieczeństwo i higiena pracy z komputerem

- Przypomnienie zasad bezpiecznego korzystania z komputera oraz higieny pracy (ergonomiczne ustawienie, czas spędzany przy komputerze).
- Pogłębianie wiedzy o bezpieczeństwie w sieci – unikanie wchodzenia na nieznane strony, zgłaszanie niepokojących sytuacji dorosłym.

3. Podstawy pracy z programami i aplikacjami komputerowymi

- Tworzenie i edytowanie bardziej złożonych rysunków w programach graficznych (np. Paint, Tux Paint) z użyciem narzędzi takich jak kształty, linie, pędzle.
- Wprowadzenie do podstawowych edytorów tekstu (np. Microsoft Word, LibreOffice Writer) – wpisywanie tekstu, zmiana czcionki, koloru, formatowanie tekstu.
- Używanie prostych programów edukacyjnych wspierających naukę innych przedmiotów (np. matematyki, języka polskiego).

4. Rozwijanie umiejętności logicznego myślenia i podstaw programowania

- Rozwiązywanie bardziej złożonych łamigłówek logicznych oraz zadań, które wymagają myślenia sekwencyjnego i przewidywania kroków.
- Tworzenie prostych animacji i gier w środowiskach wizualnych do nauki programowania (np. ScratchJr, Baltie).
- Wprowadzenie do pojęć takich jak pętla, warunek i algorytm poprzez zabawę oraz zadania interaktywne.

5. Wprowadzenie do korzystania z internetu

- Nauka podstawowych umiejętności korzystania z przeglądarki internetowej – wpisywanie adresu strony, klikanie w linki.
- Praca z edukacyjnymi stronami internetowymi i platformami do nauki online pod nadzorem nauczyciela lub rodzica.

6. Współpraca i komunikacja w środowisku cyfrowym

- Ćwiczenia rozwijające umiejętności współpracy w grupie podczas realizacji zadań projektowych na komputerze.
- Wspólne tworzenie i edytowanie dokumentów, dzielenie się pomysłami, rozwiązywanie problemów w grupach.

7. Rozwój umiejętności rozwiązywania problemów

- Wykonywanie ćwiczeń polegających na analizie problemów i znajdowaniu możliwych rozwiązań przy pomocy komputera.
- Użycie programów do tworzenia prostych prezentacji lub przedstawiania wyników pracy w graficznej formie.